Стрингове и текстообработка

Strings are stored in the dynamic memory

System.String is a reference type

Strings are immutable – когато променяме дадена променлива от тип стринг, то се allocate-ва ново парче памет, в което се записва нови, променен стринг

Concat, Trim(), Substring() … return a new string (allocate new piece of memory)

Replace() – removes all occurrences of given string with another

Trim() – има overload, при който можем да казваме, кои точно елементи да се trim-ват

StringBuilder keeps a buffer memory, allocated in advance